

LE CHÂTEAU EN DÉTAIL

Parcours en autonomie



ACTIVITÉ
EN
AUTONOMIE



CLASSE
ENTIÈRE

CP CE1
CE2

Forfait
classe 30€

Découvrir la forteresse de Sainte-Suzanne en autonomie et par équipe grâce à un jeu de piste.

Déroulement

1. Constitution des 5 équipes accompagnées par un adulte référent et remise des mallettes de jeu à l'accueil du CIAP.
2. Déplacement des équipes dans 5 lieux de la cour de la forteresse (donjon, porte de fer, jardin d'inspiration médiévale, logis...) pour rencontrer virtuellement les personnages importants qui ont vécu dans ce lieu. Chaque étape fait l'objet de jeux d'observation (longue vues en carton, lampe torche...) et d'exercices de manipulation (maquettes...).
3. Grâce aux indices visuels récoltés, les enfants retrouvent dans un coffre l'objet qui était autrefois entreposé dans la salle du trésor du donjon.

