

durée 1h

découverte  
avec un  
médiateur

Capacité  
classe complète

niveau PS

prix 2 € / élève

## Vu...pas vu le seigneur

Retrouver avec l'ensemble de la classe la figurine du seigneur du château de Sainte-Suzanne cachée dans la cour de la forteresse... Grâce à la sollicitation des sens et la multiplication de petites activités (puzzles, mime, danse, manipulation de matériaux, jeu du Mémory), les enfants expérimentent les actions d'un seigneur au cours d'une journée.

### Déroulement

1. Présentation de l'intrigue aux élèves : retrouver le seigneur qui a disparu dans la cour de la forteresse en traversant un livre géant.
2. Réalisation de puzzles indiquant l'emplacement des différentes étapes du parcours du seigneur.
3. Chacune des étapes donne lieu à des petites activités de mise en situation : mimer les gestes d'un archer, mesurer la taille du donjon en l'entourant, toucher les matériaux...
4. À l'issue du parcours et à l'aide d'un jeu de Mémory, les enfants retrouvent la cachette du seigneur et lui restituent son blason.



← *Activité autour  
de la porte du château.*